**TP32 - Escribí funciones que dada una cadena de caracteres:**

a) Imprima los dos primeros caracteres.

b) Imprima los tres últimos caracteres.

c) Imprima dicha cadena cada dos caracteres. Ej.: 'recta' debería imprimir 'rca'

d) Dicha cadena en sentido inverso. Ej.: 'hola mundo!’ debe imprimir '!odnum aloh’

e) Imprima la cadena en un sentido y en sentido inverso. Ej: 'reflejo' imprime 'reflejoojelfer.

**TP34 - Escribí funciones que dada una cadena y un carácter:**

a) Inserte el caracter entre cada letra de la cadena. Ej: 'separar' y debería devolver ’s,e,p,a,r,a,r'

b) Reemplace todos los espacios por el caracter. Ej: 'mi archivo de texto.txt' y **'\_'** debería devolver ‘mi\_archivo\_de\_texto.txt'

c) Reemplace todos los dígitos en la cadena por el caracter. Ej: 'su clave es: 1540' y 'X' debería devolver 'su clave es: XXXX'

d) Inserte el caracter cada 3 dígitos en la cadena Ej. '2552552550' y '.' debería devolver '255.255.255.0'

**TP 39 Modificar las funciones anteriores, para que reciban un parámetro que indique la cantidad máxima de reemplazos o inserciones a realizar.**

**TP 41 - Escribí una función que reciba una cadena que contiene un largo número entero y devuelva una cadena con el número y las separaciones de miles. Por ejemplo, si recibe '1234567890’, debe devolver '1.234.567.890'.**

**TP 42 - Escribí una función que dada una cadena de caracteres, devuelva:**

a) La primera letra de cada palabra. Por ejemplo, si recibe 'Universal Serial Bus' debe devolver 'USB'.

b) Dicha cadena con la primera letra de cada palabra en mayúsculas. Por ejemplo, si recibe 'república argentina' debe devolver 'República Argentina'.

c) Las palabras que comiencen con la letra 'A'. Por ejemplo, si recibe 'Antes de ayer' debe devolver 'Antes ayer'

**TP 44 - Cartas y tupias:**

a) Proponer una representación con tupias para las cartas de póker (francesas).

b) Escribir una función póker que reciba cinco cartas de la baraja francesa e informe (devuelva el valor lógico correspondiente) si esas cartas forman o no un póker (es decir que hay 4 cartas con el mismo número).

**TP 46 - Dominó.**

Escribir una función que indique si dos fichas de dominó encajan o no. Las fichas son recibidas en dos lupias, por ejemplo: (3,4) y (5,4)